



3

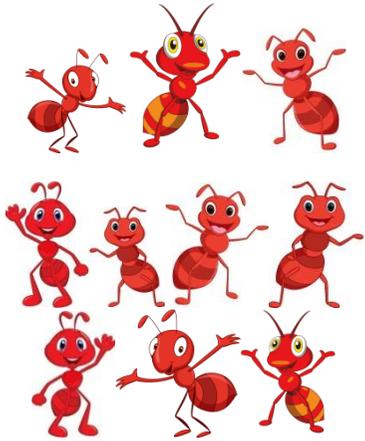


5



0

10



1



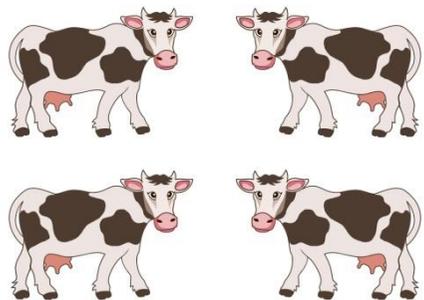
6



8



4



2



9



7



Математическое домино.

Цель игры: закрепление знания цифр первого десятка и умение соотносить их с количеством предметов.

Способ игры: вырезать фишки домино (На каждом листе их 4), наклеить на плотный картон или заламинировать. Все карточки раздать игрокам. Начинает игру тот, у кого попала карточка с картинкой «Старт».

Математическое лото.

Цель игры: закрепление знания цифр первого десятка и умение соотносить их с количеством предметов.

Способ игры: вырезать все фишки (На каждом листе их 8), наклеить на плотный картон или заламинировать. Все карточки с картинками раздать игрокам, карточки с цифрами дети самостоятельно выкладывают на игровом поле в порядке возрастания (в порядке убывания, в хаотичном порядке). Начинает игру тот, кого выбрали с помощью считалки.