Игра – викторина по ПДД в подготовительной к школе группе «Знатоки правил дорожного движения»

**Цель:** Расширять представления о правилах дорожного движения, уточнить знания детей о назначении дорожных знаков, видах транспорта.

**Задачи:**

Обучающая:

Закрепить знания детей о светоотражающих элементах, (фликеры).

Продолжать закреплять знания о разрешающих, предупреждающих и запрещающих дорожных знаков.

Развивающая:

Развивать слуховое восприятие на основе различения звуков на дороге, развивать у детей навыки безопасного поведения на дорогах. Повышать уровень логического мышления, концентрации внимания.

Воспитательные:

Воспитывать желание и навыки совместного обсуждения, слушать своего сверстника.

Формировать желание соблюдать правила дорожного движения.

**Материал:**  презентационное оборудование, электронная презентация, магнитофон, два детских стола, детские стулья, картинки машинки, разрезные дорожные знаки, плакаты с дорожными ситуациям значки для команд «Смельчаки» и «Непоседы».

**Предварительная работа:**  чтение сказок «По щучьему веленью», «Про кота Леопольда», «Золушка», «Снежная королева», дидактические игры «Дорожные знаки», «Виды транспорта», мультимедийные презентации «Светофор», подвижная игра «Передай жезл».

**Ход :**

**Воспитатель:** Здравствуйте, дорогие друзья! Сегодня в нашем зале большой и интересный день! Мы начинаем нашу веселую игру – викторину «Знатоки по правилам дорожного движения». Соревноваться между собой будут 2 команды команда Смельчаки и команда Непоседы. А сейчас поприветствуем участников игровой программы.

Под звуки песни «Шофер» входят две команды детей «Смельчаки» и «Непоседы».

**Приветствие команды «Смельчаки»:**

С вами мы друзья сразимся,

Но так просто не сдадимся.

Будем правила движения,

Выполнять без возражения.

**Приветствие команды «Непоседы»:**

Будь водитель ты иль пешеход,

Он важно помнить без сомнения

Каждый должен строго выполнять

Правила дорожного движения.

**Воспитатель:**- Прошу команды занять свои места.

*Дети рассаживаются на стульчики полукругом, лицом к экрану…*

**Воспитатель:** Напоминаю правила викторины, нужно внимательно выслушать задание или вопрос, обсудить его в команде и дать ответ. Будь внимательны, вам предлагают три варианта ответа, верный только один. За правильный ответ команда получает фишку. И так начинаем…

**Задание 1 «Азбука пешехода»**

**Вопрос команде «Смельчаки»:**

1. Какие машины могут ехать на красный свет? (варианты ответов)

1. Грузовая.
2. Гончая машина.
3. Скорая помощь. Как вы думаете почему? Машина скорой помощи включает сирену. Получайте фишку.

**Вопрос команде «Непоседы»:**

2. На какой свет можно переходить дорогу? (варианты ответов)

1. Красный.
2. Мигающий.
3. Зеленый. Это правильный ответ.

**Вопрос команде «Смельчаки»:**

3. Если ты едешь в автобусе то ты (варианты ответов)

1. Гость.
2. Пассажир.
3. Пешеход. Это правильный ответ получайте фишку.

**Вопрос команде «Непоседы»:**

4. Как правильно перейти дорогу, выйдя из автобуса? (варианты ответов)

1. Обойти автобус спереди.
2. Пролезть под автобусом.
3. Обойти автобус сзади.

**Вопрос команде «Смельчаки»:**

5. Как на дороге обозначается пешеходный переход? (варианты ответов)

1. Цветными рисунками.
2. Специальной разметкой –*«зебра».*
3. Нет обозначения.

**Вопрос команде «Непоседы»:**

6. Где люди ждут транспорт? Выберите правильный вариант ответа.

1. На лавочке.
2. В магазине.
3. На остановке.

**2 задание – «конкурс смелых капитанов»**

**Воспитатель:** Прошу капитанов выйти. Слушайте внимательно, отвечают только капитаны.

1. Капитан команды «Смельчаки».
2. Вопрос: Как называется место пересечения двух дорог? *(перекресток)*
3. Капитан команды «Непоседы» отвечает.
4. Вопрос: Почему нельзя появляться внезапно перед близко идущим транспортом? *(Т. к. транспортные средства не смогут сразу остановиться из-за плохой видимости, или скользко)*.
5. Капитан команды «Смельчаки».

Вопрос: Что такое фликеры? (светоотражающие элементы)

1. Капитан команды «Непоседы».

Вопрос: Зачем нужно носить фликеры? Они отражают свет в темноте и помогают увидеть пешехода в темное время суток.

**Воспитатель:** Молодцы, справились с заданием, получайте фишку.

Объявляем переменку! (На экране появляется название «Переменка»). Дети выходят на середину зала.

А сейчас я вам предлагаю немного отдохнуть. И команды и гости все проходим и становимся в большой круг.

**Флешмоб по ПДД** (Вместе весело шагать)

**Воспитатель:**  Отлично, присаживаемся на места. Внимание! Волшебный ящик! Ребята отгадайте, что за предмет находится в «волшебном ящике» и кому он нужен. Этот предмет держит в руках человек, который стоит на перекрестке и управляет движением машин. (Жезл) Что это?

**Подвижная игра «Передай жезл»**

Правило игры: принимать жезл правой рукой и передать другому участнику. Передача идёт под музыку. Как только музыка прерывается, тот у кого оказывается жезл, поднимает его вверх и называет любое правило дорожного движения (или дорожный знак). Кто запутается или растеряется присаживается в круг.

**Воспитатель:** Немного отдохнули, продолжаем дальше, переходим к игре.

**3 задание «Угадай звуки на дороге»**

(Звучит приветственная мелодия, на экране появляется название )

— Проверим, умеете ли вы узнавать звуки на дороге.

Начинает команда Смельчаки», затем команда «Непоседы» и так по очереди.

Звучит аудио запись звуков машины, сирены полиции, трактора, мотоцикла и команды по очереди угадывают звук. На экране появляются изображения машин. Молодцы ребята получите фишку.

**4 задание «Автомульти»**

**Воспитатель:**  Все вы любите смотреть мультфильмы. Сейчас проверим, знаете ли вы, на каком транспорте передвигались герои мультфильмов.

Вопрос команде «Непоседы» .  Любимый вид транспорта кота Леопольда? (Двухколесный велосипед).

Вопрос команде « Смельчаки». Какой личный транспорт у Бабы Яги? (Ступа).

Вопрос команде  «Непоседы» На чем поехал в Ленинград человек рассеянный? (На поезде).

Вопрос команде «Смельчаки». Какой личный транспорт у Емели? (печка ).

Вопрос команде «Непоседы» . На чем передвигался Аладдин ? (ковер самолет)

Вопрос команде «Смельчаки». На чем передвигалась Дюймовочка? (ласточка)

Молодцы ребята, и с этим заданием вы тоже справились. Получаете еще по 1 фишки.

*Звучит музыка. Под музыку выходит Рассеянный.*

**Рассеянный:** Это что за остановка, Бологое иль Покровка?

**Воспитатель:** это город Лабинск, детский сад №17

**Рассеянный:** Здравствуйте, дети! Здравствуйте, взрослые! Меня зовут человек рассеянный.

**Воспитатель:** Ты попал в детский сад, на викторину «Знатоки ПДД», познакомься, это две команды: 1-я «Смельчаки», 2-я «Непоседы» .

**Рассеянный:** Ой, ну и долго же я к вам добирался. Ребята, направил к вам меня инспектор ГИБДД. Сказал, что вы мне поможете разобраться в знаках дорожного движения. По дороге к Вам, я их сфотографировал. Но пока я к вам шел, все знаки перепутались у меня в сумке, соберите их и скажите, что это за знаки?

Как только дети собрали все знаки, на экране появляются дорожные знаки.

(Участники знатоки игры рассаживаются за столы парами и собирают знаки)

**Разминка**

**Рассеянный**: Сейчас я проверяю, какие вы внимательные пешеходы и готовы ли вы к игре. Я задаю вам вопрос, а вы отвечаете «да» или «нет».

1. Что хотите – говорите, в море сладкая вода? (Нет)
2. Что хотите – говорите, красный свет – проезда нет? (Да)
3. Что хотите – говорите, каждый раз, идя, домой, играем мы на мостовой? (Нет)
4. Что хотите – говорите, но если очень вы спешите, то перед транспортом бежите? (Нет)
5. Что хотите – говорите, мы всегда идём вперёд только там, где переход? (Да)
6. Что хотите – говорите, мы бежим вперёд так скоро, что не видим светофора? (Нет)
7. Что хотите – говорите, на знаке «здесь проезда нет» нарисован человек? (Нет)
8. Что хотите – говорите, на круглых знаках красный цвет означает «здесь запрет»? (Да)

**Воспитатель:** Человек -рассеянный ребята готовы помочь тебе назвать знаки ПДД.

**Воспитатель:** Вот и подошла к концу сегодняшняя викторина веселых знатоков правил дорожного движения. Все вы показали себя настоящими знатоками. МОЛОДЦЫ! Всё это вам поможет в жизни быть примерными пешеходами.

**Рассеянный** :

Кто ж у нас знаток сегодня,  
Трудно это мне решать,  
Потому хочу сегодня  
Вам награды я раздать.