**Дидактические игры**

**на основе**

**кругов Луллия**

Автор: воспитатель высшей категории

Иванова Н.С.

Предлагаю вашему вниманию дидактические игры, созданные на основе изобретения Р.Луллия  - "Круги Луллия". Свое название изобретение получило в честь имени своего создателя - Раймунда Луллия (поэт, философ, мыслитель, 13 век). В 13 веке французский монах создал логическую машину в виде бумажных кругов. **Круги Луллия** – одно из средств развития интеллектуально – творческих **способностей детей** для использования в дошкольных учреждениях. **Пособие** вносит элемент игры в занятие или в свободное от занятий время, помогает поддерживать интерес к изучаемому материалу и сформировать уверенность в себе, сформировать умение отстаивать свою идею, своё решение.

**Дидактическое пособие состоит из 2-х или 3-х кругов** разного диаметра и корпуса, свободно вращающиеся на металлических стержнях.

**Пособие** позволяет решать задачи:

-развивать познавательную активность;

-сенсорное развитие (восприятие цвета, формы*)* ;

-совершенствовать грамматический строй речи;

-развивать моторику и координацию движений рук.

**Игра №1 "Собери семью"**

Цель: Познакомить детей с правилами игры. Развивать познавательную активность. Учить находить животному-папе животного-маму и детёныша, развивать логическое мышление, мелкую моторику пальцев рук, словарный запас.

Ход игры: сначала ребёнок рассматривает изображение на нижнем **круге**, узнаёт животное -папу и называет его. Затем вращает средний **круг** с картинками животных, находит животное -маму, называет ее, совмещает **картинки**, Затем вращает верхний круг, находит детеныша этих животных, называет его и совмещает картинки. Все, семья собрана. Игра предназначена для детей 2-3 лет.



**Игра № 2 «Кому что нужно»**

Цель: учить детей называть членов семьи; расширять представления о том, какие предметы нужны разным членам семьи; воспитывать любовь и уважение к своей семье.

Ход игры: воспитатель предлагает ребёнку рассмотреть картинку на нижнем круге и назвать члена семьи. Затем, путём вращения верхнего круга, подобрать предмет, который нужен этому члену семьи. Игра предназначена для детей 3-5 лет.

Например, на нижнем круге изображена бабушка, давайте на верхнем круге найдём, что нужно бабушке. (Клубок ниток с иголками).



**Игра №3 «Назови вид спорта».**

Цель: Познакомить детей с правилами игры. Развивать познавательную активность. Учить соотносить предмет на нижнем круге с видом спорта, совершенствовать грамматический строй речи; развивать мелкую моторику пальцев рук.

Ход игры: воспитатель предлагает ребёнку рассмотреть картинку на нижнем **круге и назвать её.** Затем, путём вращения верхнего **круга**, подобрать картинку с видом спорта, который бы относился к нижнему **кругу.** Игра предназначена для детей 5-7 лет.

Например, на нижнем  **круге изображена шайба,** давайте на верхнем**круге найдём**, к какому виду спорта она относится. (Хоккей).

