**Дидактическая игра**

**для детей 2-4 лет**

**«Побери по цвету»**

**Методические рекомендации к игре**

**«Подбери по цвету»**

Введение

Сенсорное воспитание – это целенаправленное развитие восприятия ребенка и формирование его представлений о внешних свойствах предметов: их форме, цвете, величине, положении в пространстве, запахе, вкусе. С восприятия предметов и явлений окружающего мира начинается познание. Цветовосприятие – это одна из важнейших составляющих сенсорного воспитания. С помощью игры «Подбери по цвету» дети учатся различать цвета предметов, расширять чувственный опыт, выделять предметы и подбирать их по одинаковой окраске.

Дидактическая игра предназначена на закрепление основных цветов, разучивание новых оттенков цвета. В данной игре можно давать задания как индивидуально, так и командам. В игре воспитывается чувство коллективизма, дружбы и взаимопомощь друг другу.

**«Подбери по цвету»**

**настольно-дидактическая игра**

***Цель игры:*** Развитие сенсорного восприятия.

***Задачи:***

1. Развивать умение различать и называть основные цвета (красный, жёлтый, зелёный, синий) и оттенки (оранжевый, голубой, розовый);

2. Развивать моторику кистей пальцев рук через действия с предметами;

3. Учить группировать предметы по определённому признаку;

4. Развивать усидчивость.

5. Развитие речи.

***Возраст игроков:***2 – 4 лет.

***Количество игроков:*** 2 – 8 человек.

***Подготовка к игре:*** Ребёнку предлагается разложить представленные карточки в соответствии с цветом, назвать изображённый предмет и его цвет. Игра может проходить как индивидуально, так и в групповых занятиях.

*(1 вариант)* Ребёнок поочерёдно берёт карточки и вставляет их в рамочку п**одходящего цвета.** Взрослый контролирует выполнение работы.

*(2 вариант)* Взрослый даёт указание: *«возьми картинку красного****цвета****»* и т. д. Ребёнок должен найти заданный **цвет**и вставить его в подходящую рамочку.

*(3 вариант)* Для детей 4 лет. Участвуют дети по количеству **цветов.** Каждый ребёнок выбирает себе определённый **цвет** и по сигналу взрослого находит все карточки данного **цвета** и вставляет в подходящую рамочку. Выигрывает тот, кто первым соберёт все картинки.